

# *Prahou plnou strašidel*

## *Vlčácká šifra*

A B C <b>1</b>	D E F <b>2</b>	G H CH <b>3</b>
I J K <b>4</b>	L M N <b>5</b>	O P Q <b>6</b>
R S T <b>7</b>	U V W <b>8</b>	X Y Z <b>9</b>

**72 73 71 11 72 41 21 51 11**  
**S t r a s i d l a**

# *Prahou plnou strašidel*

*Číslo ve sloupci*

2	3	4	1	5
M	C	H	I	W
L	D	B	M	R
B	I	Y	K	G
P	G	L	O	E
O	R	A	I	H

Číslo v horním řádku oznamuje pořadí správného písmene v daném sloupci.

**Kategorie A, B, C, D**

# *Prahou plnou strašidel*

## *Abeceda použitá ve všech formách šifer*

1. A
2. B
3. C
4. D
5. E
6. F
7. G
8. H
9. CH
10. I
11. K
12. L
13. M
14. J

15. N
16. O
17. P
18. Q
19. R
20. S
21. T
22. U
23. V
24. W
25. X
26. Y
27. Z

Abeceda může být nahrazena čísly, pozpátku...

Čísla mohou být součtem či rozdílem mezi různými dvěma čísly.

Abeceda se dá také úplně obrátit – A=Z, B=X atd.

Ve speciálních případech je možné použít celou abecedu i s čárkami a háčky, písmeno s čárkou se potom používá před písmenem s háčkem.

# *Prahou plnou strašidel*

## *Vynechávání nebo posouvání písmen*

Já, smeták, rýma, košili, kódy, ulita    *řešení – čti jen každé třetí písmeno*

---

Slony trápí rýma až šeptají. Iva donesla Lídě autoatlas.

*řešení – čti jen každé první písmeno ve slově*

---

- 2 U V T C U K F N C    *řešení – od každého písmene odečti dvě podle abecedy (jedná se o písmenko, které je v abecedě o dvě pozice vpředu)*

---

# *Prahou plnou strašidel*

Kategorie A, B, C, D

## *Otočení abeced*

*Jedná se o přesunutí dvou abeced přes sebe*

*a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z*  
*z y x w v u t s r q p o n m l k j i h g f e d c b a*

*Písmena m jsou pod sebou, protože jsou ve středu abecedy. Abeceda se dá pro zlehčení označit jako  $A=Z$  a  $Z=A$*

# *Prahou plnou strašidel*

Kategorie B, C, D

## *Hadovky a šneci*

V C E T E !  
M P E Š L U  
O O N A E R  
D L E O Ř T  
R É M S V E

Luští se (rozmotává) jako šnečí ulita od středu nebo kraje směrem ke středu.

NAŠEP  
ŘOELO  
ELETE  
DOMVC  
RÉMSV  
!URTE

Jeden řádek se čte normálně a druhý od zadu dopředu. Někdy je naznačen směr šipkou.

Kategorie A, B, C, D

# *Prahou plnou strašidel*

*Pozadu, od prostředka atp.*

V šifrách není pravidlem, že text se čte zleva doprava. Může jít o přesmyčky, čtení pozadu nebo z krajů na střídačku.

ALDIŠARTS      *čteme pozpátku*

LIATSRŠDA      *první čteme písmeno uprostřed a poté jedno z každé strany*

SRŠDALIAT  
*opět vlevo*      *začneme písmenem vlevo, pokračujeme písmenem vpravo a*

STRIDAŠLA      *přesmyčka (vzniká přesmyknutím slabik nebo shluků písmen)*

# *Prahou plnou strašidel*

## *Čtení malých nebo velkých písmen*

V textu může být zpráva zakódovaná pomocí malých a velkých písmen

*MAstIČKÁŘI VYrašILA BEdla  
huSTá RosA nám na uŠÍ paDLA*

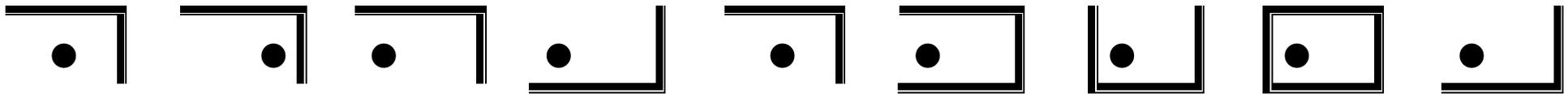
Malá a velká písmena ale také mohou představovat morseovku

<i>mám</i>	<i>A</i>	<i>mEl</i>	<i>eM</i>	<i>aso</i>	<i>el</i>	<i>Ame</i>	<i>lEmá</i>	<i>Mu</i>
<i>...</i>	<i>-</i>	<i>·-·</i>	<i>·-</i>	<i>...</i>	<i>··</i>	<i>-··</i>	<i>·-··</i>	<i>-·</i>
<i>S</i>	<i>T</i>	<i>R</i>	<i>A</i>	<i>Š</i>	<i>I</i>	<i>D</i>	<i>L</i>	<i>A</i>

# *Prahou plnou strašidel*

## *Kříž II.*

A	B	C	D	E	F	G	H	CH
I	J	K	L	M	N	O	P	Q
R	S	T	U	V	W	X	Y	Z



Kříž je řešením k této tabulkové šifře. Puntík se nachází na místě písmene.

# *Prahou plnou strašidel*

## *Kříž II.*

A	B	C	D	E	F	G	H	CH
I	J	K	L	M	N	O	P	Q
R	S	T	U	V	W	X	Y	Z



Kříž je řešením k této tabulkové šifře. Šipka označuje pozici, kde se nachází písmeno ve výběru, pokud šipka chybí, jedná se o prostřední písmeno.

# *Prahou plnou strašidel*

## *Kříž II.*

A	B	C	D	E	F	G	H	CH
I	J	K	L	M	N	O	P	Q
R	S	T	U	V	W	X	Y	Z



Kříž je řešením k této tabulkové šifře. Počet čar označuje pozici písmene, tzn. 2 čáry jsou druhé písmeno.

# *Prahou plnou strašidel*

## *Zlatá střední cesta*

R S Q Z R H C K Z

T U S B T J E M B

Čte se vždy prostřední (chybějící)  
písmeno mezi dvěma krajními)

Většinou nepoužíváme písmeno CH

# *Prahou plnou strašidel*

*Morseovka a obrácená morseovka, tečky a čárky mohou být nahrazeny různými jinými znaky či obrázky*

1.	A	.-	-.	15.	N	-.	.-
2.	B	-...	.---	16.	O	---	...
3.	C	-.-.	.-.-	17.	P	.-.-	-.-.
4.	D	-..	.-.	18.	Q	---.	..-.
5.	E	.	-	19.	R	.-.	-.-
6.	F	....	---.	20.	S	...	---
7.	G	-..	..-	21.	T	-	.
8.	H	....	----	22.	U	..-	-..
9.	CH	----	....	23.	V	...-	---.
10.	I	..	--	24.	W	.-.	-..
11.	J	.-.	-...	25.	X	-.-.	.-.
12.	K	-.-	.-.	26.	Y	-.-	.-.
13.	L	.-.	-.-.	27.	Z	---.	..-
14.	M	--	..				

# *Prahou plnou strašidel*

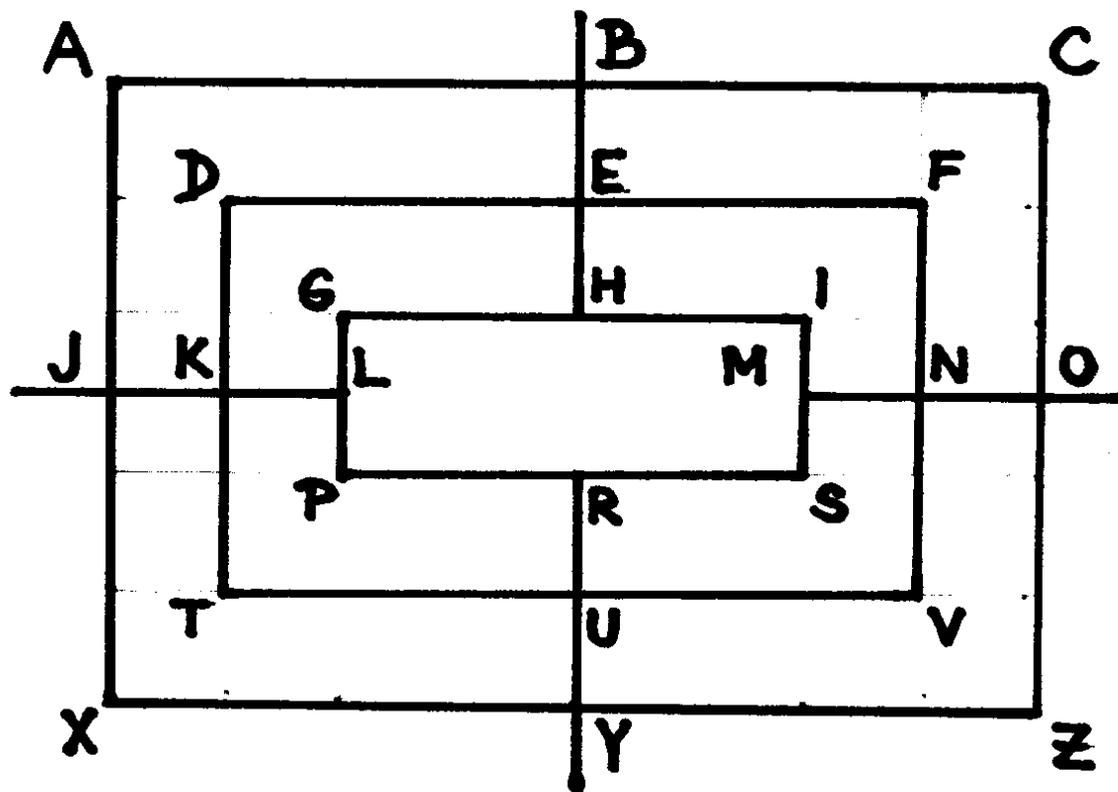
## *Mřížky*

Jsou různé, předem dané, mřížky, které po přiložení na text zprávy zobrazí ta správná písmena.

I				IV	
	III		V		
			VI		
	VII			II	
	VIII			X	IX

# *Prahou plnou strašidel*

## *Kříž I*



Kategorie B, C, D

# *Prahou plnou strašidel*

## *Hádky a logické doplňování*

Šifra může být vyřešena doplněním textu či uhodnutí hádanky

Např. „..... se odstěhoval do Humpolce“ = Hliník = Hliněná

„Kolik prstů má zdravý člověk“ = 20

„Barva běláška, počet kol jízdního kola“ = Bílá 2

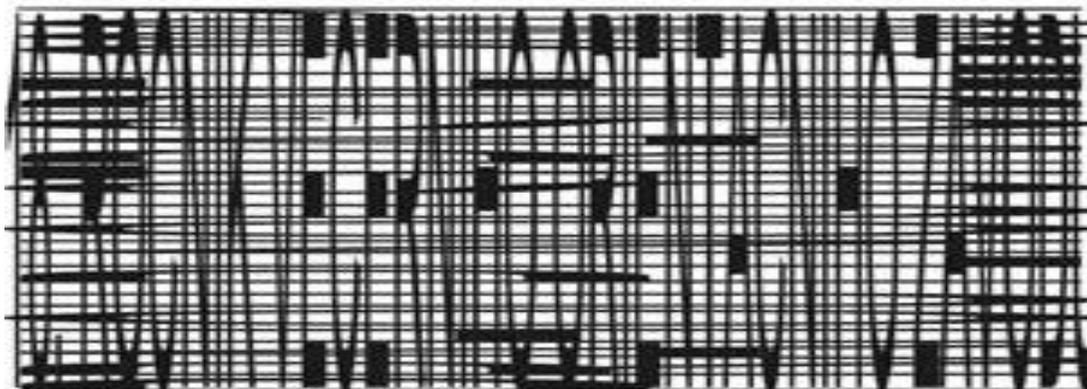
# *Prahou plnou strašidel*

## *Optický klam*

Šifry mohou být i různě pokřivené či schované v obrázku či ve zdánlivě nesmyslné skvrně.

Text nemusí být ani zašifrován, může být pouze různě pokřivený

Nehledejte záhady tam kde nejsou 😊



# *Prahou plnou strašidel*

## *Kříž III*

<b>A B C</b>	<b>D E</b>		<b>F G</b>	<b>H CH</b>
<b>I J K</b>	<b>L M</b>		<b>N O</b>	<b>P Q</b>
<b>R S T</b>	<b>U V</b>		<b>W X</b>	<b>Y Z</b>

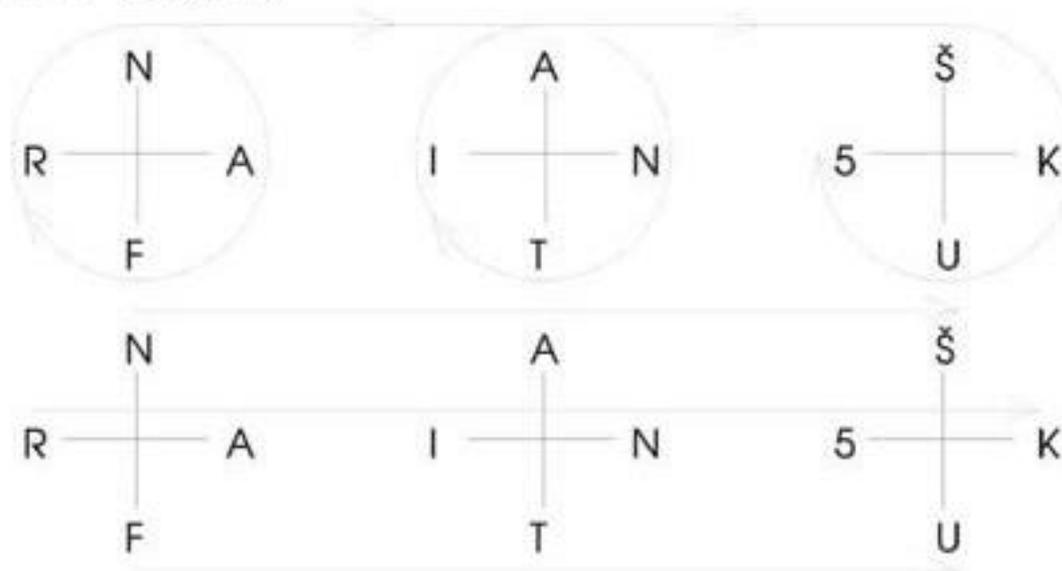
Kříž je řešením k této tabulkové šifře. Puntík se nachází na místě písmene.

# *Prahou plnou strašidel*

## *Křížová*

Písmena zapisujeme do křížů po směru hodinových ručiček, pro zašifrování zapíšeme tak, jak vidíme po řádcích. Při rozšifrování je potřeba postupovat opačným způsobem. Použití jen pokud počet znaků je dělen čtyřmi.

Na Františku 5 (originál)



NAŠRAIN5KFTU (šifra)

# *Prahou plnou strašidel*

## *Šifrovací kříž*

Místo písmen se opět zakresluje výřez z tabulky. Rozdíl je v tom, že tentokrát je třeba dát pozor na tečku – používá se jen u poloviny šifry

A	B	C
D	E	F
G	H	Ch

I	J	K
L	M	N
O	P	Q

R	S	T
U	V	W
X	Y	Z

| 3 | | 3 | 3 | | 1 | | 3 | 2 | | 1 | | 2 | | 1 |

S T R A S I D L A

# *Prahou plnou strašidel*

## *Hadovka dvojité*

Text se čte jako normální hadovka , ale pro zmatení je text napsán dvakrát v obou směrech.

L	k	o	a	k	s
á		s	l	á	ň
z	u	t	e		e
e		e	t	u	z
ň	á	l	s		á
s	k	a	o	k	L

1 2 3 3 2 1  
↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑

**Kategorie A, B, C, D**

# *Prahou plnou strašidel*

*Všemocný klíč ☺*

*„Klid“*

Všechny šifry a hádanky se dají rozluštit logickým uvažováním, nebo chladnou kalkulací. Proto při luštění zachovávejte chladnou hlavu a v klidu vše vyřešte.

Nebudete-li s nějakou šifrou hnout nechte si jí na později třeba vás s přibývajícím časem klíč napadne sám ☺

Přejeme mnoho úspěchů a pevné nervy.

**Kategorie A, B, C, D**

# *Prahou plnou strašidel*

## ***Polybiův čtverec***

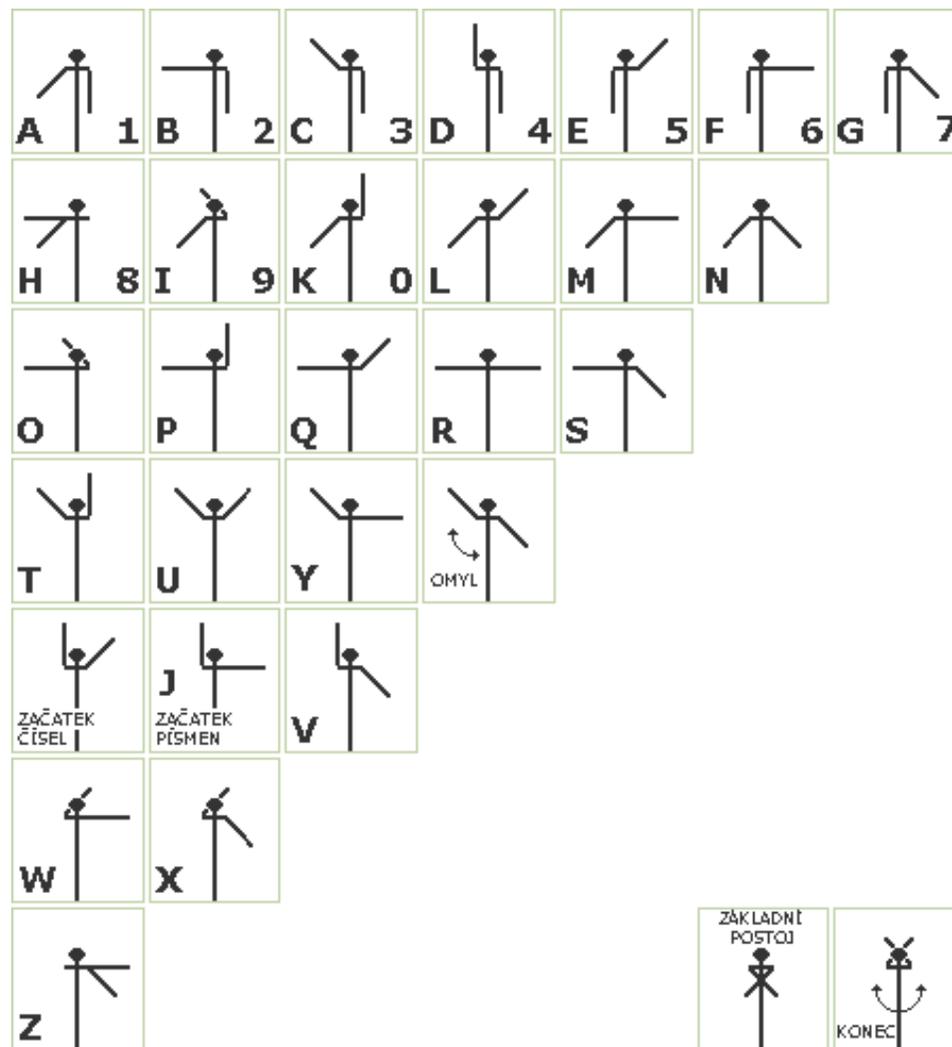
Jednoduše vepíšeme abecedu s vynecháním háčků, čárek a písmen **Ch** a **W**. Někdy se vynechává **Q**, méně obvyklou možností je vynechat písmeno **J** (resp. považovat **J** a **I** za stejné písmeno).

	1	2	3	4	5
1	A	B	C	D	E
2	F	G	H	I	J
3	K	L	M	N	O
4	P	R	S	T	U
5	V	W	X	Y	Z

Spojení „Polybiův čtverec“ bude zašifrované vypadat takto: „*41 35 32 54 12 24 45 51 13 44 51 15 42 15 13*“. Je zřejmé, že velkou výhodou Polybiova čtverce je rychlé šifrování/dešifrování zprávy.

# *Prahou plnou strašidel*

## *Semafor*



**Kategorie B, C, D**

# *Prahou plnou strašidel*

## ***Polyalfabetický systém I***

### **Vigenerovské šifry**

Základem je Vigenerovská tabulka se dvěma abecedami. Ve vodorovné abecedě nalezneme písmeno zprávy a ve svislé pak odpovídající písmeno hesla (heslo si napíšeme pod zprávu, a tak vždy vidíme, jaké písmeno hesla odpovídá danému písmenu zprávy). V průsečíku těchto písmen pak nalezneme daný šifrový znak.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
A	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
C	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
D	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
E	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
F	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
G	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F
H	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G
I	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H
J	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I
K	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
L	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
M	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
N	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
O	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
P	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
Q	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
R	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
S	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
T	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
U	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
V	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
W	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
X	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
Y	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
Z	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y

# *Prahou plnou strašidel*

## ***Polyalfabetický systém II***

### **Bigramová šifra**

Základem je tabulka se dvěma abecedami a šifrování spočívá v náhradě 2 znaků znakem jedním nebo častěji dvěmi jinými znaky. 1. písmeno z dvojice nalezneme ve svislé abecedě, 2. písmeno ve vodorovné abecedě.

_	Z	Y	X	W	V	U	T	S	R	Q	P	O	N	M	L	K	J	I	H	G	F	E	D	C	B	A
Z	a.	b.	c.	d.	e.	f.	g.	h.	i.	j.	k.	l.	m.	n.	o.	p.	q.	r.	s.	t.	u.	v.	w.	x.	y.	z.
Y	aa	ba	ca	da	ea	fa	ga	ha	ia	ja	ka	la	ma	na	oa	pa	qa	ra	sa	ta	ua	va	wa	xa	ya	za
X	ab	bb	cb	db	eb	fb	gb	hb	ib	jb	kb	lb	mb	nb	ob	pb	qb	rb	sb	tb	ub	vb	wb	xb	yb	zb
W	ac	bc	cc	dc	ec	fc	gc	hc	ic	jc	kc	lc	mc	nc	oc	pc	qc	rc	sc	tc	uc	vc	wc	xc	yc	zc
V	ad	bd	cd	dd	ed	fd	gd	hd	id	jd	kd	ld	md	nd	od	pd	qd	rd	sd	td	ud	vd	wd	xd	yd	zd
U	ae	be	ce	de	ee	fe	ge	he	ie	je	ke	le	me	ne	oe	pe	qe	re	se	te	ue	ve	we	xe	ye	ze
T	af	bf	cf	df	ef	ff	gf	hf	if	jf	kf	lf	mf	nf	of	pf	qf	rf	sf	tf	uf	vf	wf	xf	yf	zf
S	ag	bg	cg	dg	eg	fg	gg	hg	ig	jj	kg	lg	mg	ng	og	pg	qg	rg	sg	tg	ug	vg	wg	xg	yg	zg
R	ah	bh	ch	dh	eh	fh	gh	hh	ih	jh	kh	lh	mh	nh	oh	ph	qh	rh	sh	th	uh	vh	wh	xh	yh	zh
Q	ai	bi	ci	di	ei	fi	gi	hi	ii	ji	ki	li	mi	ni	oi	pi	qi	ri	si	ti	ui	vi	wi	xi	yi	zi
P	aj	bj	cj	dj	ej	fj	gj	hj	ij	jj	kj	lj	mj	nj	oj	pj	qj	rj	sj	tj	uj	vj	wj	xj	yj	zj
O	ak	bk	ck	dk	ek	fk	gk	hk	ik	jk	kk	lk	mk	nk	ok	pk	qk	rk	sk	tk	uk	vk	wk	xk	yk	zk
N	al	bl	cl	dl	el	fl	gl	hl	il	jl	kl	ll	ml	nl	ol	pl	ql	rl	sl	tl	ul	vl	wl	xl	yl	zl
M	am	bm	cm	dm	em	fm	gm	hm	im	jm	km	lm	mm	nm	om	pm	qm	rm	sm	tm	um	vm	wm	xm	ym	zm
L	an	bn	cn	dn	en	fn	gn	hn	in	jn	kn	ln	mn	nn	on	pn	qn	rn	sn	tn	un	vn	wn	xn	yn	zn
K	ao	bo	co	do	eo	fo	go	ho	io	jo	ko	lo	mo	no	oo	po	qo	ro	so	to	uo	vo	wo	xo	yo	zo
J	ap	bp	cp	dp	ep	fp	gp	hp	ip	jp	kp	lp	mp	np	op	pp	qp	rp	sp	tp	up	vp	wp	xp	yp	zp
I	aq	bq	cq	dq	eq	fq	gq	hq	iq	jq	kq	lq	mq	nq	oq	pq	qq	rq	sq	tq	uq	vq	wq	xq	yq	zq
H	ar	br	cr	dr	er	fr	gr	hr	ir	jr	kr	lr	mr	nr	or	pr	qr	rr	sr	tr	ur	vr	wr	xr	yr	zr
G	as	bs	cs	ds	es	fs	gs	hs	is	js	ks	ls	ms	ns	os	ps	qs	rs	ss	ts	us	vs	ws	xs	ys	zs
F	at	bt	ct	dt	et	ft	gt	ht	it	jt	kt	lt	mt	nt	ot	pt	qt	rt	st	tt	ut	vt	wt	xt	yt	zt
E	au	bu	cu	du	eu	fu	gu	hu	iu	ju	ku	lu	mu	nu	ou	pu	qu	ru	su	tu	uu	vu	wu	xu	yu	zu
D	av	bv	cv	dv	ev	fv	gv	hv	iv	jv	kv	lv	mv	nv	ov	pv	qv	rv	sv	tv	uv	vv	wv	xv	yv	zv
C	aw	bw	cw	dw	ew	fw	gw	hw	iw	jw	kw	lw	mw	nw	ow	pw	qw	rw	sw	tw	uw	vw	ww	xw	yw	zw
B	ax	bx	cx	dx	ex	fx	gx	hx	ix	jx	kx	lx	mx	nx	ox	px	qx	rx	sx	tx	ux	vx	wx	xx	yx	zx
A	ay	by	cy	dy	ey	fy	gy	hy	iy	jy	ky	ly	my	ny	oy	py	qy	ry	sy	ty	uy	vy	wy	xy	yy	zy

# *Prahou plnou strašidel*

## **Zlomky**

Tato šifra šifruje daná písmena abecedy tak, že je nahrazuje zlomky. Protože je k dispozici pouze 25 písmen, Při použití 25 znaků většinou vynecháváme znaky Ch a Q.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
1					2					3					4					5				

**Kategorie A, B, C, D**

# *Prahou plnou strašidel*

## **Mobilová šifra**

Tato filtr přebírá jako vstup nějaký text a do výstupu vkládá číslice tak, jak by se mačkaly při vkládání textové zprávy do mobilního telefonu. Tento filtr vlastně ani nepředstavuje žádnou mi doposud známou šifru, ale přidal jsem ji sem proto, že by mohla alespoň někoho při hře zaujmout.

**Příklad: zelenina**

9999 33 555 33 66 444 66 2

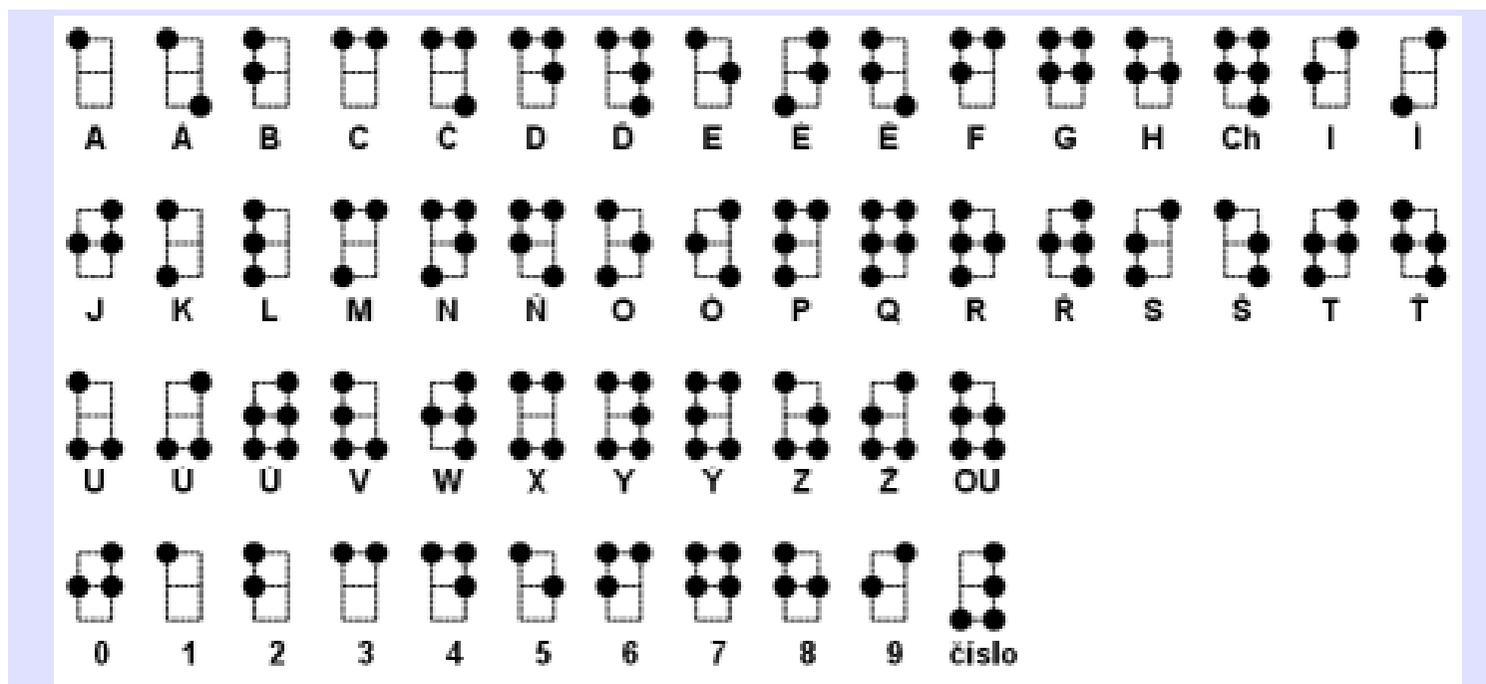


**Kategorie A, B, C, D**

# *Prahou plnou strašidel*

## **Braillovo písmo**

Toto písmo pro nevidomé sestavil v první polovině 19. století Francouz Louis Braille. Čte se hmatem znaky pro jednotlivá písmena, číslice a interpunkční znaménka jsou tvořeny kombinací šesti základních bodů, které plasticky vystupují z tuhého papíru. V jednotlivých zemích bylo toto písmo doplněno novými znaky pro další písmena.



# *Prahou plnou strašidel*

## **Hlaskovací abeceda**

Při spojeních potřebujeme občas zdůraznit některé důležité údaje. Tato důležitá slova rozložíme na jednotlivá písmena a ta vyslovíme, jako první slabiku obecně známých pojmů. Hlaskovacích tabulek je velké množství. Téměř každá země používá vlastních hlaskovacích tabulek. V mezinárodním styku se používá tzv. mezinárodní hlaskovací abeceda, která je známá po celém světě.

<b>A</b>	ALFA	ADAM
<b>B</b>	BRAVO	BOŽENA
<b>C</b>	CHARLIE	CYRIL
<b>Č</b>		ČENĚK
<b>D</b>	DELTA	DAVID
<b>E</b>	ECHO	EMIL
<b>F</b>	FOXTROT	FRANTIŠEK
<b>G</b>	GOLF	GUSTAV
<b>H</b>	HOTEL	HELENA
<b>CH</b>		CHRUDIM
<b>I</b>	INDIA	IVAN
<b>J</b>	JULIET	JOSEF
<b>K</b>	KILO	KAREL
<b>L</b>	LIMA	LUDVÍK
<b>M</b>	MIKE	MARIE
<b>N</b>	NOVEMBER	NERUDA

<b>O</b>	OSCAR	OTAKAR
<b>P</b>	PAPA	PETR
<b>Q</b>	QUEBEC	QUIDO
<b>R</b>	ROMEO	RUDOLF
<b>Ř</b>		ŘEHOŘ
<b>S</b>	SIERRA	SVATOPLUK
<b>Š</b>		ŠARKA
<b>T</b>	TANGO	TOMÁŠ
<b>U</b>	UNIFORM	URBAN
<b>V</b>	VICTOR	VACLAV
<b>W</b>	WHISKY	WILIAM
<b>X</b>	X-RAY	XAVER
<b>Y</b>	YANKEE	YPSILON
<b>Z</b>	ZULU	ZUZANA
<b>Ž</b>		ŽOFIE

# *Prahou plnou strašidel*

## **Japonka**

PONTIROUROAPUAEHLSŠL

4  $\begin{array}{|c} 5 \\ \hline \end{array}$

Označuje počet řádků a sloupců  
nakresleného obrazce, může být  
i trojúhelník nebo kosočtverec

P O N T I

R U O R D

A P U A E

H L S Š L

# *Prahou plnou strašidel*

## Fonetická šifra

Záměna stejně znějících písmen (Dělají dětem problémy vyslovit)

B=P    K=G

S=Z    A=E

O=U    D=T

R=L    M=N

Y=I    C=J

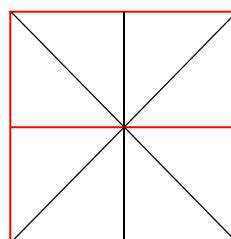
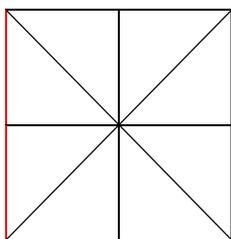
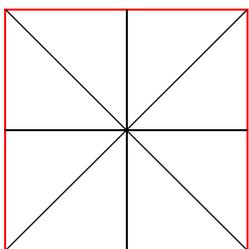
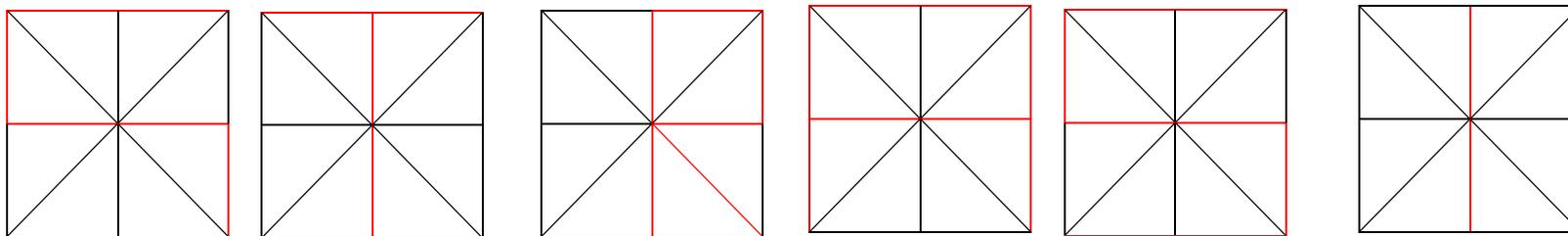
V=W    H=CH

RANLE = LEMRA

ZEZGE = SASKÁ

# *Prahou plnou strašidel*

Čínská



**Kategorie B, C, D**

# *Prahou plnou strašidel*

## Zápis čísla ve dvojkové soustavě

Výpočet provádíme pomocí převodu čísla z 2 do desítkové soustavy a hledáme jeho pozici v abecedě.

$$2^4 \quad 2^3 \quad 2^2 \quad 2^1 \quad 2^0$$

$$16 \quad 8 \quad 4 \quad 2 \quad 1$$

10100 10101 10011 00001 10100 01010 00100 01101 00001

S t r a s i d l a